

Paola
Semprini



Docente Matematica e Scienze presso la Scuola secondaria di I grado A. Astesano dell'I. C. di Villanova d'Asti. Dal 2016 fa parte del Team per l'innovazione digitale, coordina le iniziative "Europe Code Week" e "L'ora del codice" e collabora alle attività di formazione sull'utilizzo delle nuove tecnologie applicate alla didattica per alunni e personale scolastico.

Bartolo
Beccaria



Docente di Tecnologia presso la Scuola secondaria di I grado A. Astesano dell'I. C. di Villanova d'Asti.

Ingegnere meccanico con lunga esperienza in ambito civile e industriale, oggi insegna Tecnologia nella scuola secondaria di primo grado; da anni membro del Team Digitale, si occupa con passione di nuove tecnologie e di metodologie didattiche innovative, dalla modellazione solida alla stampa 3D, dal coding alla robotica educativa.

Laboratorio

Scratch l'app Machine Learnig for kids: capire come si addestra l'AI.

Anche Scratch, il famoso linguaggio di programmazione a blocchi, incontra l'AI e, con l'app Machine Learnig for kids, propone ai giovanissimi attività per capire come si addestra. L'esperienza è giocosa ma all'insegnante dà l'occasione per sviluppare gli apprendimenti o verificarli.